

AI に出れないことはあるか？！

2024/11/17

万能 AI 建設こそが人類救済緊急事業！！！！

以下記事は正しくないです、AI は教育次第で人間以上になります。その根源理由は以下

[0]: 思考推論、創造性とは可能性事象群資料を土台に**可能性組み合わせ全てで試行錯誤**の中から課題目的に最も**近い案**が回答は人間も AI も完全に同一です。

①認識対象個々の全ては多次元ベクトル空間のベクトルに対応は人間も AI も完全に同一

②思考推論、創造とはだれもが知る**既存データ要素組み合わせの試行錯誤過程**です。

AI は全データの全組み合わせ可能性を尽くします。人間にはできません。

* AI 囲碁が職業棋士に勝つ理由は**可能性全？？**と言う**作業量の差**だろう。

③認識とは課題と可能性事象群の類似近さ<ベクトル間の距離>比較から最近接を選択します。

AI は可能な組み合わせ全て？で新たな試行錯誤ベクトルを大量用意、

AI は選ばれた二個のベクトル間の一途距離計算と比較、その最善結果を出します。

我々の創造試行錯誤も完全に同一、減点主義では無駄作業は出来ません。

然るに人間にも超人可能性があり、万能 AI 以上の提案があれば皆がそれに賛成するだろう

2023 年 7 月 7 日 AI にも苦手なことがある？AI の得意分野・不得意分野とは？

<https://www.vieureka.com/blog/blog-1540/>

1 AI が苦手なこと・できないことは？

AI は基本的に過去のデータに基づいて処理を行うことを得意としているため、ゼロから新しく何かを生み出すというクリエイティブな作業はできません。近年では作曲や描画・執筆などを行う AI も登場はしていますがあくまでもそれらは**過去のデータから最適なものを組み合わせで作っている**だけで人間のアーティストが行っているような**ゼロから何かを生み出すという作業とは異なります**。**この最後の説は明白に間違いです。**

1.2 苦手なこと②: 人の気持ちを汲み取ること

その場の空気を読みながらコミュニケーションを取るケースが多々あるかと思いますが、その相手の真意を正しく汲み取るという行動が現在の AI にとっては苦手なことだと言えます。

その場の空気は人間が認識する以上はベクトル対応、AI に空気を教育すれば良い。

[1]: **我々は不完全な危険な存在、**

大失敗で今絶滅危機に瀕してる、完全に近い AI 建設こそが人類救済事業！！！！

[2]: 嘘脅し固まり既成体制は AI の正当な使用法を恐怖、AI 失業恐怖を扇動、

AI に**[正義と真実一人道愛]**を厳しく教育すれば最適解を出します。

※万能 AI は大計算大電力消費でこれは承知せねばならない、

しかし一度回答を出せば後は.....